



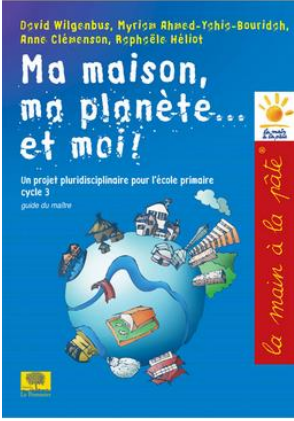
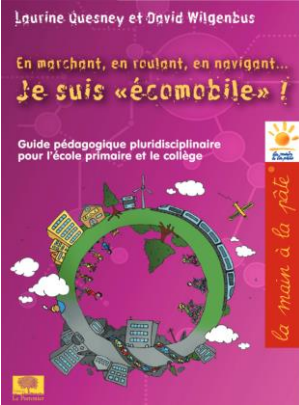



Contenu de la malle Environnement et Développement Durable Cycles 2 et 3

Des livres pour les élèves		
<p>Ittuq, Noé, Sanaan</p>	<p>Le réchauffement de la planète, l'appauvrissement de la biodiversité et la déforestation sont les thèmes abordés par ces trois contes.</p> <p>Ils portent tous les mêmes messages : notre belle planète est en danger et les êtres humains y sont bien pour quelque chose !</p> <p>Les fiches pédagogiques et les activités qui accompagnent ces contes invitent à adopter des attitudes positives à l'égard de l'environnement, à réfléchir et à changer nos gestes quotidiens.</p>	
<p>C'est quoi, l'écologie ?</p> <p>Sophie Dussaussois</p>	<p>Pourquoi on ne donne plus de sacs en plastique à la caisse ? Pourquoi il faut réduire les déchets ? Pas plus de 2 °C : il vient d'où, cet objectif pour la planète ? C'est quoi, un réfugié climatique ? C'est quoi, le réchauffement climatique ?...</p> <p>Des réponses en BD à toutes ces questions et à bien d'autres pour décrypter les enjeux de l'écologie.</p>	
<p>Les philofables pour la terre</p> <p>Michel Piquemal, Philippe Lagautrière</p>	<p>À travers des mythes, des fables anciennes et modernes, des contes de toutes origines, sont abordées les notions de responsabilité, de modération, d'équilibre... Un court commentaire philosophique s'ajoute à chaque fable : il invite le lecteur à poursuivre la réflexion et à mettre en question ses préjugés et ses habitudes.</p>	
Des jeux		
<p>Jeu Secoury La biodiversité</p> <p>(7 ans et + 2 à 6 joueurs)</p>	<p>Jeu de 7 familles avec quizz</p> <p>Pour en apprendre plus sur les plantes et animaux qui nous entourent, pourquoi ils sont importants pour la planète, et tous les services qu'ils nous rendent au quotidien.</p>	
<p>Jeu Secoury Le développement durable</p> <p>(7 ans et + 2 à 6 joueurs)</p>	<p>Jeu de 7 familles avec quizz</p> <p>Pour apprendre quelles sont les meilleures habitudes pour préserver les ressources naturelles, pour mieux trier, moins polluer, économiser l'eau et l'énergie et devenir de vrais petits éco-citoyens !</p>	
<p>Les Z'énergies</p> <p>(7 ans et + 2 à 6 joueurs)</p>	<p>Jeu de 7 familles avec quizz</p> <p>Le joueur doit rassembler les cartes des familles énergies naturelles, vertes, renouvelables ou non renouvelables, domestiques et futuristes.</p>	



<p>La Mobilité</p> <p>(7 ans et + 2 à 6 joueurs)</p>	<p>Jeu de 7 familles avec quizz</p> <p>sur les différents modes de déplacement et leur impact sur l'environnement (mobilité douce, collective, individuelle, publique, de loisirs, marchandises, virtuelle)</p>	
<p>Recycle Rally</p>	<p>Dans ce jeu coopératif, les joueurs foncent à travers les rues pour ramasser les déchets et les transporter au plus vite vers les centres de recyclage, afin de rendre la ville plus propre. Une manière amusante d'apprendre l'importance du recyclage !</p>	
<p>Des ressources pédagogiques</p>		
<p>Livre <i>Le climat, ma planète... et moi</i></p> <p>La Main à la Pâte</p>	<p>Un module pédagogique clé en main 12 séances d'une durée moyenne d'une heure et 8 séances optionnelles</p> <p>Chaque séance décrit pas à pas les activités menées en classe, les réactions des élèves, les expériences réalisées, les documents étudiés, le matériel nécessaire...</p> <p>Un éclairage pédagogique pour guider le maître dans la mise en oeuvre du projet</p> <p>Un éclairage scientifique sur le changement climatique, ses origines, ses mécanismes, ses conséquences...</p> <p>Des documents A4 en couleur à utiliser en classe : photos, cartes, tableaux, articles de presse...</p>	
<p>Livre <i>L'océan, ma planète... et moi</i></p> <p>La Main à la Pâte</p>	<p>Ce projet permet aux élèves de comprendre l'interdépendance des écosystèmes marins et terrestres, ainsi que le rôle central des océans dans la régulation des climats. Ils prennent conscience de l'importance de l'océan dans le développement des sociétés humaines (ressources minérales, énergétiques, alimentaires... ; transports ; risques naturels...) et réalisent l'impact des activités humaines et la fragilité de ce milieu. Ils découvrent les métiers de la mer et les outils d'observation des océans, notamment satellitaires.</p>	

<p style="text-align: center;">Livre Ma maison, ma planète... et moi</p> <p style="text-align: center;">La Main à la Pâte</p>	<p>Un module pédagogique clé en main</p> <p>11 séances d'une durée moyenne d'une heure et 12 séances optionnelles Chaque séance décrit pas à pas les activités menées en classe, les réactions des élèves, les expériences réalisées, les documents étudiés, le matériel nécessaire...</p> <p>Un protocole d'évaluation</p> <p>Un éclairage pédagogique pour guider le maître dans la mise en œuvre du projet</p> <p>Un éclairage scientifique sur les enjeux de l'écohabitat, les matériaux, l'énergie, l'eau, l'urbanisme...</p> <p>Des fiches documentaires à utiliser en classe</p>	
<p style="text-align: center;">Livre En marchant, en roulant, en naviguant... je suis « écomobile » !</p> <p style="text-align: center;">La Main à la Pâte</p>	<p>Un module d'activités de classe :</p> <ul style="list-style-type: none"> des séances clés en main organisées en séquences et regroupées en 3 grandes parties (histoire et inventions / impacts sur la qualité de vie et l'environnement / vers l'écomobilité) ; une conception modulable permettant à chaque classe de se construire son propre parcours, du plus court au plus long, du plus disciplinaire au plus transversal (4 exemples de parcours sont proposés) ; <p>des éclairages pédagogiques et scientifiques pour guider l'enseignant(e) dans la mise en œuvre du projet ;</p> <p>des fiches documentaires à photocopier.</p>	
<p style="text-align: center;">Livre Éducation au développement durable au quotidien Jean-Charles Allain</p>	<p>Guide fournissant des repères scientifiques, didactiques et pédagogiques pour aider les enseignants à sensibiliser les élèves à la protection de l'environnement. Il rassemble une méthodologie de l'approche systémique préconisée par les textes officiels, des séquences d'apprentissage, un cahier d'expérience et différents types d'évaluation liées aux référentiels et compétences à acquérir.</p>	
<p style="text-align: center;">Clé USB</p>	<p>Une clé USB contenant de nombreuses ressources :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Une séquence de la Main à la Pâte pour travailler la biodiversité au Cycle 2 - ClimaKit élémentaire, jeu pour le cycle 3 - Objectifs de développement durable : dossier pédagogique Canopé - <i>C'est pas sorcier</i> sur l'agriculture biologique - <i>C'est pas sorcier</i> sur les pesticides - Ecomobilité : dossier numérique - Un lien vers le site de l'Union Régionale OCCE Rhône-Alpes (les Vendredis Climatiques) 	